


| | | | | | | | |
|---|--|---------|---|--|--|--|--|
|  | Politecnico di Milano, Facoltà di Ingegneria Industriale, Prof. Boracchi INFORMATICA B Prova in itinere del 6 Febbraio 2014 | | COGNOME E NOME | | | | |
| | RIGA | COLONNA | MATRICOLA | | | | |
| | | | <i>Spazio riservato ai docenti</i> <table border="1" style="display: inline-table; vertical-align: middle;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> </table> | | | | |
| | | | | | | | |

- Il presente plico contiene 3 esercizi e deve essere debitamente compilato con cognome e nome, numero di matricola, posizione durante lo scritto (comunicata dal docente).
- Il tempo a disposizione è di 1 ora e 15 minuti.
- Non separate questi fogli. Scrivete la soluzione **solo sui fogli distribuiti**, utilizzando il retro delle pagine in caso di necessità. **Cancellate le parti di brutta** (o ripudiate) con un tratto di **penna**.
- Ogni parte non cancellata a penna sarà considerata parte integrante della soluzione.
- **È possibile scrivere a matita** (e non occorre ricalcare al momento della consegna!) **facendo in modo comunque che quanto scritto sia ben leggibile**.
- È **vietato** utilizzare **calcolatrici, telefoni o pc**. Chi tenti di farlo vedrà **annullata** la sua prova.
- È ammessa la consultazione di **libri e appunti**, purché con pacata discrezione e senza disturbare.
- **Non è permesso consultare temi d'esame degli anni precedenti**
- Qualsiasi **tentativo** di comunicare con altri studenti comporta **l'espulsione** dall'aula.
- È possibile **ritirarsi senza penalità**.
- Non è possibile lasciare l'aula conservando il tema della prova in corso.
- **Saranno valutate meno le soluzioni che NON sfruttano i vantaggi sintattici del linguaggio Matlab/Octave nella gestione degli array.**

Esercizio 1 (7 punti)

- 1) Si implementi in MATLAB una funzione **combinaMatrici** che svolga le seguenti operazioni:
- Riceve in ingresso due matrici **A** e **B** aventi le stesse dimensioni.
 - Produce una terza matrice **C** ottenuta da **A** e **B** secondo la seguente regola
 - Nelle posizioni (r, c) in cui $\mathbf{B}(r, c)$ è minore del minimo di **A**, **C** assume il valore di $\mathbf{A}(r, c)$, altrimenti assume il valore di $\mathbf{B}(r, c)$
- Per minimo di **A** si intende il più piccolo di tutta la matrice **A**.

Si scriva la funzione **combinaMatrici** sfruttando le caratteristiche di sintesi del linguaggio Matlab (possibilmente evitando l'utilizzo di cicli).

Esempio input: Rispettivo output:
A = [2 2; 4 3] C = [3 5; 5, 3]
B = [3, 5; 5,-1]

- 1) Si scriva una funzione **combinaMatriciSup** simile alla precedente, ma con le seguenti differenze. La funzione **combinaMatriciSup** riceve in ingresso le due matrici **A** e **B**, e un function handle **f**. La funzione restituisce una matrice **C** così definita
- Nelle posizioni (r,c) in cui $\mathbf{B}(r,c)$ è minore di **f** applicato al minimo di **A**, **C** assume il valore $\mathbf{A}(r,c)$, altrimenti assume il valore di $\mathbf{B}(r,c)$

Esempio input: Rispettivo output:
A = [2 2; 4 3]; C = [2 5; 5, 3]
B = [3, 5; 5,-1];
f = @(x)(x.^2);

Si scriva una chiamata a **combinaMatriciSup** passando come argomenti:

- A**: la matrice identità 3x3;
- B**: una matrice di dimensione 3x3 contenente numeri interi casuali tra -10 e 10;
- f**: la funzione che restituisce la differenza tra seno e coseno di un numero.

Soluzione

```
function C = combinaMatrici(A, B)
    C = B;
    C(min(A(:)) > B)=A(min(A(:)) > B)
end
```

```
function C = combinaMatriciSup(A, B, f)
    C = B;
    minA = f(min(A(:)));
    C(minA > B) = A(minA > B)
end
```

```
A = eye(3);
B = round(rand(3)*20-10);
f = @(x)(sin(x)-cos(x));
```

```
combinaMatriciSup(A, B, f)
```

Esercizio 2 (6 punti)

Siano date le seguenti funzioni:

```
function [qua] = paperone(a, b)
if b==1 || b==0
    qua = false;
else
    if (mod(a, b) == 0) && a~=b
        qua = true;
    else
        qua = paperone(a, b-1);
    end
end
end
```

```
function [x] = paperino(aaargh)
x = true;
if paperone(aaargh, aaargh) ~= 1;
    x=false;
return
end
end
```

1. Si dica che proprietà devono soddisfare **a** e **b** perché `paperone(a,b)` sia true.
2. Si dica che proprietà deve soddisfare **k** (numero intero) perché `paperino(k)` sia true.
3. La funzione **paperone()** dà luogo ad un numero finito di chiamate ricorsive qualunque siano i numeri passati come parametri attuali **a**, **b**? Si motivi la risposta e, se necessario, si modifichi opportunamente la funzione per evitare chiamate infinite.

Soluzione

1. **paperone(a, b)** controlla se esiste un divisore di **a** che sia minore di **b** e che sia diverso da **a** e **1**
2. Indica se il numero **k** è un numero non primo.
3. La funzione **paperino()** dà luogo ad una sequenza di chiamate infinite quando **b** è negativo o quando almeno uno degli argomenti è non intero. Per evitare questa situazione basta modificare la condizione **b==1** in **b==0** con **b<=1**

Si noti che la chiamata con argomenti interi tali per cui **b > a** non dà luogo ad una sequenza di chiamate infinite perché si raggiunge il caso base **b == 1**.

Esercizio 3 (4 punti)

Un sistema basato su microprocessore, senza nessuna cache, ha un tempo di accesso alla memoria di 100ns.

1. Quale delle seguenti configurazioni *con memoria cache* può migliorare le performance del sistema? Si motivi adeguatamente la risposta

| Configurazione | Hit time | Hit rate | Miss-penalty |
|----------------|----------|----------|--------------|
| 1 | 10ns | 0.2 | 150ns |
| 2 | 3ns | 0.2 | 140ns |
| 3 | 12ns | 0.4 | 150ns |

2. Si scriva una funzione MATLAB **selezionaCache** che prende in ingresso una matrice avente 3 colonne e contenente, in ogni riga, le specifiche di una tipologia di memoria cache: hit time nella prima colonna, hit rate nella seconda e miss-penalty nella terza. La funzione **selezionaCache** deve restituire l'indice della riga corrispondente alla configurazione con migliori performance.

Soluzione

1. tempi di accesso medio delle tre soluzioni

1) $10\text{ns} * 0.2 + 150\text{ns} * 0.8 = 122\text{ns}$

2) $3\text{ns} * 0.2 + 140\text{ns} * 0.8 = 112.6\text{ns}$

3) $12\text{ns} * 0.4 + 150\text{ns} * 0.6 = 94.8\text{ns}$ (migliore)

2.

```
function idx = selezionaCache(A)
    times = A(:,1) .* A(:,2) + A(:,3) .* (1-A(:,2));
    [~, idx] = min(times);
end
```